

Dél-Magyarországi Regionális FIFA 19 Kupa

HUNESZ

Versenyszabályzat

Kedves jelentkező, e-sporttárs! Köszöntünk a Dél-Magyarországi Regionális FIFA 19 kupán!

A szabályzat az Electronic Arts és a Sony Entertainment FIFA Interaktív Világbajnokság (FIWC) élő selejtezőire / döntőire közzétett szabályzattal illetve a Magyar E-sport Szövetség versenyszabályzatával összhangban készült; azonban nem teljes leképezése annak, így egyes pontjaiban eltér a FIFA által publikáltaktól. A jelen Versenyszabályzatban nem szabályozott kérdésekben a torna versenybíróinak döntései az irányadók.

Sok szerencsét és eredményes versenyzést kívánunk!

SZABÁLYOK

Általános rendelkezések

A mérkőzések rendezésének általános feltételeit a HUNESZ Elnökségének határozatával elfogadott és hatályban lévő „E-sport mérkőzésekre vonatkozó általános szabályok” tartalmazzák.

Lebonyolítással kapcsolatos általános feltételeket a HUNESZ 2019-es Versenyszabályzata tartalmazza.

A verseny típusa

Dél-Magyarországi Regionális FIFA 19 kupa lebonyolítása PS4 játék konzolokon történik 1v1 játékmenetben, egyenes kieséses rendszerben. A párosítás vesztese kiesett a versenyből, nem folytathatja a küzdelmet.

A játékról

Minden mérkőzést az Electronic Arts Inc. által kiadott EA SPORTS FIFA 19 (PS4) változatával kötelező lejátszani.

Résztevők

A versenyen minden 14 év feletti természetes személy részt vehet.

Részvételi díj

A versenyre való nevezés díja 1000 Ft / fő

Játékvezetők

Minden mérkőzést egy valós és egy virtuális játékvezető felügyel.

- Valós Játékvezető A szervezők által kijelölt természetes személy, aki felügyeli a verseny szabályos menetét és a vitás helyzetekben jelen szabályzat alapján döntést hoz. Döntésüket kizárólag a versenybíróóság írhatja felül vitás esetekben.
- Virtuális Játékvezető Az EA SPORTS FIFA videojáték mesterséges intelligenciája, amely a futball mérkőzés-szimuláció részeként, az aktuális labdarúgó szabályok betartását ellenőrzi. A virtuális játék vezető döntései ellen fellebbezésnek helye nincs. A szimulációban elkövetett szabálytalanságokat a versenybíróóság a virtuális játékvezető kizárólagos hatáskörébe helyezi.

Versenybíróóság

A rendezvény / esemény rendezői által kijelölt, minimum 5 főből álló bizottság, akikből legalább 1 fő nem vesz részt "valós játékvezetőként" a lebonyolításban.

A sorsolás

A versenybíróóság a verseny nevezési határidejének letelte után lezárja a jelentkezést, és elkészíti a mezőny összesorsolását. Ez véletlenszerűen történik.

MÉRKŐZÉSEK

A mérkőzések időtartama: 2 x 6 perc

Játékmenet beállítások:

- Játékmód: Kezdőrúgás - Kick Off (Offline)
- MatchDay (Live form): Kikapcsolva
- Játékos attribútumok: 85 (Player Attributes: 85 Overall) -
- Nehézség: Világklasszis (Difficulty level: World Class)
- Játékmenet: Normál
- Sérülés: Kikapcsolva (Injuries: OFF)
- Les: Bekapcsolva (Offsides: ON)
- Gyors csere: Kikapcsolva (Quick Substitutes: OFF)
- Kezés: Kikapcsolva (Handballs: OFF)
- Időpont: 20:00 (Time of Day: 08:00 PM)
- Évszak: Tavasz (Season: Spring)
- Időjárás: Tiszta (Weather: Clear)
- Kommentátor hangerő: 0 / Kikapcsolva (Commentary Volume: 0 / OFF)
- Idő / Eredmény kijelzés: Bekapcsolva (Time/Score display: ON)
- Kamera: TV Közvetítés (Camera: Tele Broadcast)
- Radar: 2D
- FIFA Trainer: Kikapcsolva (OFF)
- Auto Switching és egyéb segítségek gyári beállítások alapján.

Döntetlen esetén hosszabbítás nincs – a nyolcaddöntőig. A nyolcaddöntőktől van hosszabbítás is.

- Büntető rúgások választandók
- Valós játékvezető felügyelete szükséges

A mérkőzés kezdete előtt minden résztvevőnek 2 perc áll a rendelkezésére, hogy

- kiválassza az általa preferált csapatot
- a játékba épített taktikai beállítások közül válasszon
- összeállítsa a játék adatbázisa alapján a kezdőcsapatot
- igény szerint módosítson a játékvezérlők beállításain

Mérkőzés közben a játékosok cseréje nem engedélyezett. Kivétel: piros lap esetén 1 db csere engedélyezett a vétkes oldalon. Maximum 30 másodperc áll rendelkezésre a csapatformálására.

Minden nem szabályozott esetben a FIFA játék gyári beállításait kötelező használni. Különös tekintettel a taktikus védekezésre és a választható csapatfelállásokra.

A mérkőzés nem állítható le a valós játékvezetők engedélye nélkül. Technikai probléma esetén a jelen szabályzat ide vonatkozó pontja alapján kell eljárni.

TECHNIKAI HÁTTÉR

A mérkőzéseket az EA SPORTS FIFA videójáték-szoftver optimális beállítások alatti futását lehetővé tévő eszközön kötelező megrendezni. Az erre alkalmas berendezések listája megtekinthető az easportsfootball.com oldalon. A szoftver használata a kiadó engedélyéhez kötött. További megkötések a kiadó által a helyszínen megszabhatók.

A résztvevőknek a nyolcaddöntőktől van lehetőségük saját játékvezérlők használatára, amennyiben azok kompatibilisek a játékszoftver lejátszására használt eszközökkel.

EGYÉB RENDELKEZÉSEK

1. A rendezvényen okozott károkat a vétkesek kötelesek megtéríteni a sértett partnerrel szemben.
2. Minden résztvevőre a helyszín házirendje vonatkozik.
3. A rendezvényre belépő résztvevők a belépéssel megértették és elfogadták a versenyszabályzatot, amelynek teljes szövege megtekinthető a kihelyezett játékvezetőknél.
4. Jelen szabályzat pontjait a versenybírószám módosíthatja, amennyiben az a rendezvény zavartalan lebonyolítása miatt indokolt. A módosításokat a versenybírószám köteles szóban közölni a résztvevőkkel, akik függetlenül az éppen folyamatban lévő vagy lejátszott mérkőzésektől, elfogadják azokat.
5. A saját játékvezérlők használatát a versenybírószám egyénenként korlátozhatja. A játékvezérlők beüzemelése beleszámít a beállításokra adott 2 percbe.
6. Amennyiben a versenybírószám kizárja a résztvevőt a versenyből, a résztvevő köteles elhagyni a verseny lebonyolítására kijelölt területet.
7. A Versenybírószám regisztrációs és információs asztalt üzemeltet a rendezvény ideje alatt. A nevezés a bejáratnál kihelyezett regisztrációs pultnál történik.

KIZÁRÁS, ADMINISZTRÁCIÓ

Kollektív diszkvalifikációra vagy eltiltásra nincs lehetőség. A mérkőzésekről készített jegyzőkönyveket a rendező minden esetben adminisztrálja, és azt közzéteszi.

LEBONYOLÍTÁS

Felelősség vállalás:

Résztevő:

- 1 - 5 perccel a kiírt mérkőzés előtt jelentkezni a játékvezetőnél.
- Amennyiben mérkőzés közben technikai vagy egyéb problémát észlel - fagyás, hibás játékvezető vagy csapat keret stb. - köteles jelenteni a játékvezetőnek a mérkőzés kezdete után 1 perccel. Ennek elmulasztása során az aktuális félidő lejátszása kötelező és az elért eredmények véglegesek
- minden résztvevő köteles az általa szabálytalannak vélt cselekményeket jelenteni a játékvezetőnek
- amikor a résztvevő nem vesz részt hivatalos mérkőzésen, köteles a kijelölt játéktérületen kívül tartózkodnia - ennek elmulasztása a versenyből való kizárást vonhatja maga után
- minden résztvevő köteles a Fair Play szellemében részt venni a bajnokságon
- saját és mások mérkőzéseinek akadályoztatása a versenyből való kizárást jelenti - különös tekintettel a monitorok üzemén kívül helyezésére illetve a fizikai akadályoztatásra pl. lökdösődés, kitakarás, kiabálás stb.

Rendező:

- játékvezetők és a versenybírók utasításainak követése.
- vitás, vagy megkérdőjeleződött döntés ellen fellebbezni a versenybírósnál lehet.
- a kivizsgálás a verseny szabályzat alapján történik

Valós játékvezető:

- mérkőzések felügyelete
- vitás esetek eseti elbírálása a versenyszabályzat alapján
- játékosok tájékoztatása a versenyszabályzat tartalmáról kérés esetén
- a játékvezetők nem kötelesek tájékoztatást adni a játékosok mérkőzéseinek időpontjáról illetve a rendezvény lebonyolításáról
- szabálytalanság észlelése esetén a játékot megállíthatják, illetve a félidő újrajátszását írhatják elő
- ha a játékvezetőt a résztvevők nem tájékoztatják az esetleges technikai problémákról - játékvezető működésképtelensége, a gyáriaktól eltérő csapatösszeállítás, szabálytalan csapatváltás, taktikai beállítások - a mérkőzés éppen folyamatban lévő félidőjét le kell játszani. A játékvezetők szabadon dönthetnek a mérkőzés teljes lejátszásáról

Versenybírók/redező:

- Információs pult üzemeltetése a rendezvény teljes ideje alatt
- sorsolás

- versenyzők tájékoztatása – a mérkőzés megkezdése előtt 5 perccel meg kell jelenni a játékállásoknál
- maximálisan 3 tájékoztatás/felszólítás és az 5 perces határidő túllépése után a versenybírószak diszkvalifikálhatja a meg nem jelent résztvevőt
- óvások esetleges kivizsgálása
- a versenybírószak bármely esetben visszautasíthatja az óvási kérelmet, amennyiben úgy ítéli meg, hogy az eset kivizsgálása miatt a rendezvény lebonyolítása nehézkessé válhat vagy az érintett felek nem a versenyszabályzat alapján jártak el
- a játékos adatbázist, a mérkőzések időpontját közölni kell - időterv
- mérkőzéseket a rendezvény területén belül kihelyezett platformokon kell lejátszani, a játék lemez alapverziójával.
- minden játékos a csatlakoztatott játékvezérlő alapján különböztethető meg – a kihívó az “egyes” számú, a vendég pedig a “kettes” számú vezérlőt birtokolja a sorsolás alapján
- játékosok nem használhatnak otthonról hozott csapat összeállításokat/taktikákat.

Internet kapcsolattal a “valós játékvezető” az első hivatalos mérkőzések előtt frissítheti a játékos adatbázist.

Az adatbázis frissítéstől függetlenül a MatchDay funkciót kikapcsolt állapotban kell tartani, illetve a használt platform nem kapcsolódhat a hálózatra verseny közben.

Abban az esetben, ha nem lehet minden kihelyezett platformot frissíteni, a játék megjelenésekor közzétett alap adatbázist kötelező használni.

A helyszínen videó, kép és hangfelvétel készül, melyhez a nevezéssel hozzájárulnak a résztvevők.

A szabályváltozás jogát fenntartjuk.